

HACKERS

REBUSCANDO ENTRE LOS OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE

Dossier informativo



Experiencia gamificada basada en un **ESCAPE ROOM** digital que ayuda a los equipos de trabajo a aproximarse a los **OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE (ODS)** y a entender el impacto que algunas actividades de la empresa tiene sobre estos.

Una formación lúdica, participativa y distendida.

HACKERS

¿POR QUÉ?

REBUSCANDO ENTRE LOS OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE

Es una metodología innovadora que desarrolla a personas ▶

Abre espacios internos de reflexión y refuerza los vínculos de los equipos ▶

Y es fácilmente comunicable, reforzando el posicionamiento sostenible de la empresa ▶

HACKERS

¿POR QUÉ?

REBUSCANDO ENTRE LOS OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE

Es una metodología innovadora que desarrolla a personas ▼

- La gamificación aumenta la efectividad y perdurabilidad del aprendizaje.
- Permite el desarrollo de la creatividad, comunicación, y liderazgo de las personas participantes.
- Es capaz de juntar personas que desconocen el tema y personas que ya tienen una base de conocimiento.

Abre espacios internos de reflexión y refuerza los vínculos de los equipos ►

Y es fácilmente comunicable, reforzando el posicionamiento sostenible de la empresa ►

HACKERS

¿POR QUÉ?

REBUSCANDO ENTRE LOS OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE

Es una metodología innovadora que desarrolla a personas ►

Abre espacios internos de reflexión y refuerza los vínculos de los equipos ▼

- La sesión permite abrir un espacio de reflexión sobre el desempeño de la propia empresa.
- Adecuado para ser jugado por cualquier departamento informatizado de la empresa.
- Si se juega dentro de un mismo departamento, ayuda a reforzar las habilidades de equipo.
- Si se juega haciendo equipos mixtos, ayuda a mejorar el entendimiento de otras áreas de la empresa.

Y es fácilmente comunicable, reforzando el posicionamiento sostenible de la empresa ►

HACKERS

¿POR QUÉ?

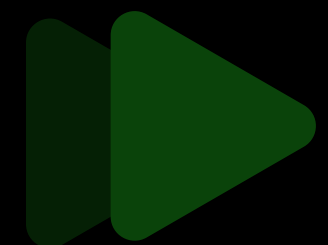
REBUSCANDO ENTRE LOS OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE

Es una metodología innovadora que desarrolla a personas ▶

Abre espacios internos de reflexión y refuerza los vínculos de los equipos ▶

Y es fácilmente comunicable, reforzando el posicionamiento sostenible de la empresa ▼

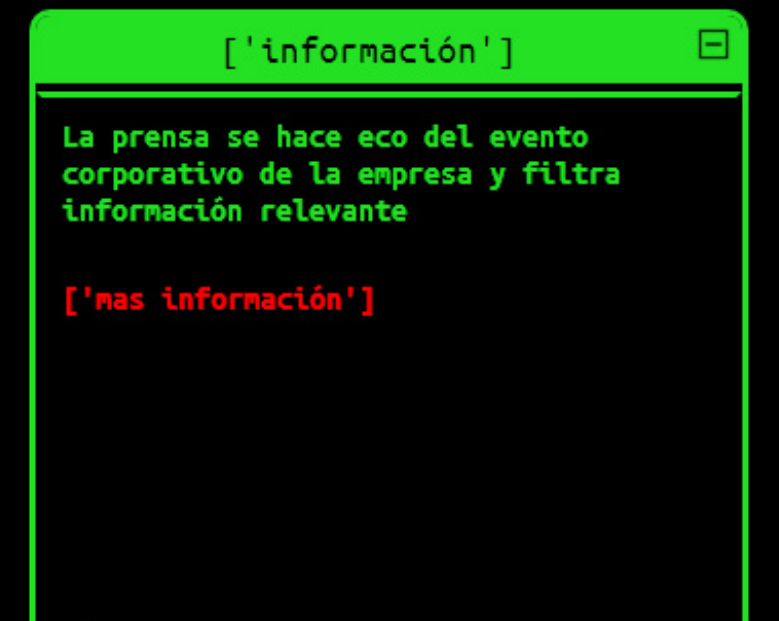
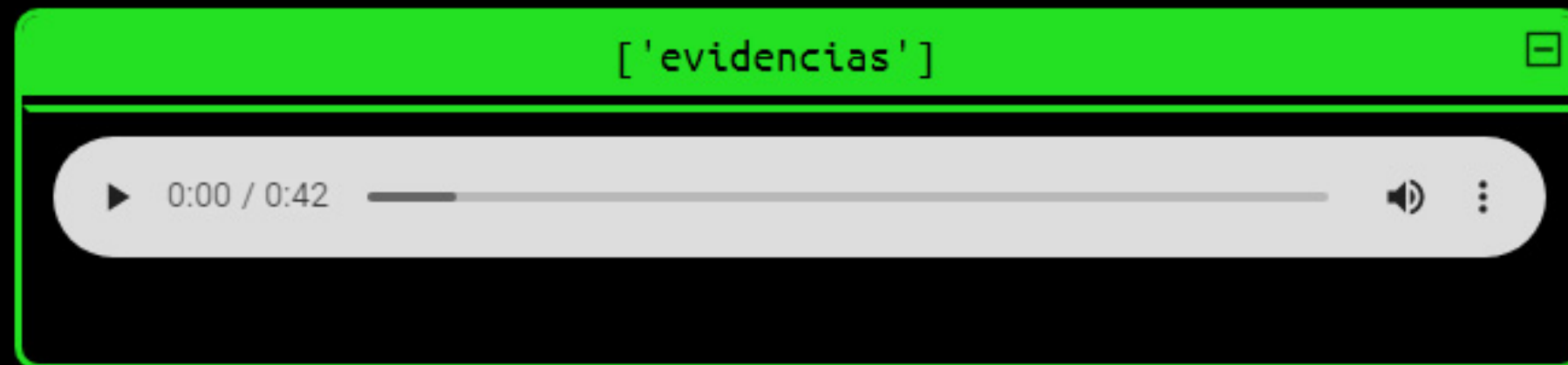
- Permite mantener a la empresa a la vanguardia de propuestas formativas en sostenibilidad.
- Aumenta el interés de las personas en relación a los ODS y la sostenibilidad de la empresa.
- Pueden participar proveedores y colaboradores, esto les dotará de recursos para mejorar y alinearse con la empresa.



HACKERS

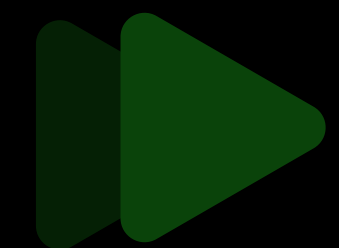
EL ESCAPE ROOM

RERBUSCANDO ENTRE LOS OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE



Es un juego interactivo diseñado para el ámbito empresarial. En el que hay que resolver siete retos colaborativamente utilizando distintas habilidades: observación, comunicación, destrezas matemáticas, lógica, intuición, etc.

Se puede jugar en remoto o en presencial



Tiempo restante

44:51



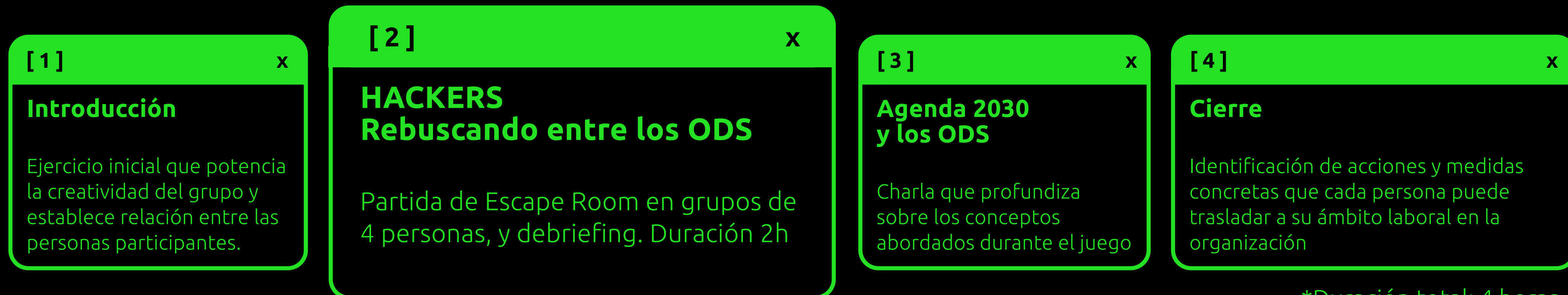
clave



HACKERS

LA EXPERIENCIA

REBUSCANDO ENTRE LOS OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE



Una experiencia habitual se compone de cuatro BLOQUES pero podemos diseñar un programa específico para vosotros que complemente la dinámica del juego.

La actividad se puede ajustar a vuestras necesidades tanto en horarios como en grupos.



HACKERS

EL EQUIPO

REBUSCANDO ENTRE LOS OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE



Nuria Fernández

Estudió matemáticas con especialización en informática como respuesta a hacer lo que más le gustaba de joven que era jugar.

Ha trabajado durante sus últimos años como facilitadora para impulsar la sostenibilidad en el entorno empresarial, activando rutinas y comportamientos tanto en los empleados como en los líderes.



Eduardo Seisdedos

Entusiasta de la sostenibilidad y del Systems Thinking con un sólido bagaje y una mirada fresca, innovadora y creativa; formador, facilitador, colaborador (y siempre aprendiz) en el desarrollo de herramientas, metodologías y proyectos que ayudan a las organizaciones a transitar hacia modelos socioeconómicos inclusivos y bajos en carbono.



Luis Madrid

Diseñador estratégico especializado en innovación social y nuevos modelos organizacionales.

Especialista en la puesta en marcha de proyectos de innovación social para empresas, administración pública y sociedad organizada desde la perspectiva del Triple Balance.



HACKERS

GRACIAS

REBUSCANDO ENTRE LOS OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE

"En una hora de juego se conoce más a una persona que en un año de conversación"

```
viernes 9 noviembre 01:31:32 2018 ]-[ ~/Lamport ]
$ gcc lamport.c base64.c -o lamport -lcrypto

viernes 9 noviembre 01:31:34 2018 ]-[ ~/Lamport ]
$ ./lamport -g
[+] Calculating Lamport keypair . . .
[+] Obtaining random data from a secure source
[+] Calculating the public key from the private one

-----BEGIN LAMPORT PRIVATE KEY BLOCK-----
Dnuw/2KD0ifxuigGdIJIj9rfhkJauc0afAhsjB/YVfQVCNSi1EmKHL+9ZPt2I7e
USQbcc0cn++tFEs8kVRMLgCYHhfT5AdlV3eKo1ZmXT/lQcPfnv6tdYmjMtPgyDuP
W46wFWRV0hCjZzv6hNo0101nZldsceQXqQmcy8/gtg+cJB+nZ0GLk1pyu2908FI5
RHdtcU8VlUhU3/9rPVya/lJltz9ec2XblARA90a8LQ012MhAfho8mvPIA51vah6p
K0HMrUV3hVgjyns5sy7ss2mevH35GF19XTZwHJ4hwycDsfgTb3K1nS8PQ2w0h0vY
s8RqgaEhbVdCPRPQQFNKVBI1G8SgVbhx8bgTDdFYlsPX0lr0DhaGYcw49/W62x3erf
ZuFAxog3tD15EF0gLL35RzpEaRH6D8GrS3oEqPf0g5w7ZJ4rb0fx1R0g0h0h0rT
NI8Nv3EYJ7XG6LJVP1CEvvpC38fK:aLR081g1V8W0R1ue0Dw0C0w0C0g0h0w0k0
RhDQ1RMZwEjLJPthq5bq7Y7v+h1w+86K1K1h0QDLB1A6w03TRw02W0S0w0h0w0v
Hkqzs406XQvfruzKZ18gTEU1Ww01w+Rw0JRE7Cw00P7P0G20w0w0C0h0C0M0M01
0ubZv06C24r8A0zD0v062w0f029w0C0p0+z23w0T0715-w4L0K10w0v07000w0w0000
```

[Contacto]

x

Eduardo Seisdedos

www.escaperoomods.com

info@escaperoomods.com

+34 634 19 60 16